【动画特效师】

职位描述：

1、主要负责项目的一系列动画制作及简单特效制作，以人物为主。

岗位要求：

1、熟练运用MAYA、3D MAX、C4D、CAD等任意一款3D软件及对UE4要有一定的了解，对3D各模块制作有一定了解；

2、深刻了解3D动画制作要领，熟悉建模、渲染和动画；

3、懂得优化模型，能在合理的面数上表现模型，减少整体占用资源；

4、想象力丰富，有良好的节奏感和很强的理解沟通能力，对于高品质动画有着不懈追求；

5、懂UE4及能在UE4里制作动画者可优先。

【UE4开发工程师】

职位描述：

1、使用unreal4引擎进行软件框架的搭建和开发。

2、撰写unreal4引擎技术文档，并与策划、美术配合将项目资源导入引擎。

3、与美术配合对项目资源进行优化。

4、与硬件平台配合进行体验优化

任职要求：

1、计算机软件或者相关专业

2、深入了解虚幻引擎开发流程，精通c++语言

3、有虚幻引擎开发经验1-2年

4、精通图像处理或渲染优化优先

【方案编辑】

1、 负责公司产品、品牌推广方案的撰写及公司的其他推广方案；

2 、负责公司微信、百度等社交媒体的推广文案撰写；

3、能够独立运营新媒体，包括日常的活动内容的策划编辑、发布、维护、管理、互动,完成相关的传播及推广工作；

4、负责公司微信公众号等的日常运营、数据分析、标题，保证粉丝的数量及活跃度；

5、撰写市场部运营方案，并不断提升内容引导成交金额。

任职资格要求：

1、 要求专科以上学历，中文系、传播学系、市场营销学优先，要求有2年以上的文案工作经验；

2、 喜爱追求高新科技类热点，具有VR资讯科技产品及服务产品销售经验优先优先；

3、 有深厚的文案功底，性格活络、有想法和较强的执行力，有较强的抗压能力，有较强的捕捉社会热点的能力；

4、积极主动，具团队精神，善于与不同背景的人沟通合作；

简历接收邮箱：1340508933@qq.com